



«УТВЕРЖДАЮ»

Член высшего Совета РСБИ
Президент «ICLAS»/»WCSA»

/P.З. Алтынбаев /



«СОГЛАСОВАНО»

Председатель Оргкомитета
«Международного Форума боевых искусств»

А.А. Соснин



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении

ICLAS GRAND PRIX



International PRO/AMA/MMA Fight Show
COMBAT RING XXXV **AMC**
FIGHT NIGHTS
www.combatsd.ru

в рамках

«XVIII Международного Форума боевых искусств»

17-18 декабря 2022 года

Россия-Уфа

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

- 1.1. Пропаганда и развитие любительского и профессионального спорта;
- 1.2. Популяризация и развитие боевых и спортивно-прикладных единоборств в РФ;
- 1.3. Повышение мастерства участников и их дальнейшее продвижение;
- 1.4. Укрепление дружественных и профессиональных связей с бойцовскими клубами РФ и зарубежными странами;
- 1.5. Формирование базы данных и повышение рейтинга бойцов.

2. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

- 2.1. Турнир пройдет с 17 по 18 декабря 2022 года в Центре спортивной подготовке РБ им. Баталовой Р.А., по адресу: г. Уфа, ул. проспект Дружбы Народов, 47.
- 2.2. Предварительные бои квалификации пройдут 18 декабря с 10:00 до 16:00. Финалы Гран-при пройдут 18 декабря в 18:00 в рамках WCSA/ICLAS PRO/AMA FIGHT SHOW «COMBAT RING XXXIV» с прямой онлайн-трансляцией.
- 2.3. 17 декабря в 18:00 официальное взвешивание участников (Maincard), получивших официальное приглашение на турнир. Регистрация - по месту проведения и дополнительному согласованию.

3. РУКОВОДСТВО ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

- 3.1. Общее руководство по подготовке и проведению турнира осуществляется Оргкомитетом «XVIII Международного Форума боевых искусств». Председатель Оргкомитета Форума – Соснин Александр Аркадиевич (председатель президиумов «ICLAS - MMA» и «WCSA»).
- 3.2. Главный судья: Вице-президент Лиги «ICLAS-MMA» – Ходько Сергей Владимирович (судья МК, 5 Дан/Degree), координатор проекта - INTERNATIONAL PRO/AMA MMA FIGHT SHOW «COMBAT RING» ICLAS/WCSA, телефон: +7 (909) 099-34-92.
- 3.3. Ответственность за безопасность, подготовку места турнира, прием, отправку и размещение участников и судей, медико-санитарное обслуживание возлагается на Оргкомитет.

4. УЧАСТНИКИ ТУРНИРА

4.1. К участию на приоритетных условиях допускаются спортсмены 18 лет и старше, отправившие анкету и заявку на участие до 10 декабря 2022 года включительно и получившие официальное приглашение на Турнир.

Весовые категории: -57 кг, -61 кг, -66 кг, -71 кг, -77 кг, - 84 кг, -93 кг, свыше 93 кг. Возможные отклонения от весовых категорий предварительно согласовываются. В случае несоответствия с согласованным, в момент официального взвешивания, боец штрафуются или не допускается до участия.

4.2. К рассмотрению заявок на участие в турнире допускаются кандидатуры бойцов, становившихся победителями и призерами во всероссийских и международных турнирах по различным версиям боевых единоборств. Заявки (анкета кандидата см. доп. Приложение) принимаются до 10 декабря 2022 года по электронной почте: combatsd@mail.ru.

Имеются ограничения в квотах на регион (федерацию, клуб), в каждой весовой категории допускается не более 1 участника (по согласованию).

4.3. Бойцам необходимо иметь при себе на момент регистрации:

- паспорт общегражданский;
- паспорт бойца;
- полис обязательного медицинского страхования (ОМС);
- страховой полис (страховая сумма которого не менее 100000 рублей);
- допуск врача врачебно-физкультурного диспансера к участию в турнире, подписанный не позднее, чем за 7 дней до турнира;
- справку из кожно-венерологического диспансера на ВИЧ и гепатит.

4.4. Форма одежды и экипировка спортсменов:

- шлем и щитки на ноги (используется только в боях квалификации);
- шорты для смешанных единоборств;
- перчатки для смешанных единоборств (специальные с наполнителем не менее 3 см.);

- защитная раковина;
- капа;

5. УСЛОВИЯ ПРИЕМА

5.1. Бойцы Лиги, **получившие официальное приглашение**, после обработки анкеты, для участия в основной сетке турнира обеспечиваются проживанием за счет организаторов, а также возможными ценными призами **(по усмотрению оргкомитета - при условии своевременно поданной заявке и обязательном подтверждении)**.

5.2. Расходы, связанные с командированием участников, тренеров или представителей обеспечиваются за счет командирующих организаций. Особые моменты, связанные с официальными представителями Комбат лиги - судьями, представителями ICLAS/WCSA, обговариваются индивидуально.

6. РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА

6.1. Формула поединков – бои предварительной квалификации 2 раунда по 2 минуты, финальные бои 3 раунда по 3 минуты. Время борьбы в партере ограничено отсутствием динамики и активных технических действий в течение 10 секунд.

Бои квалификации проводятся по любительским правилам, до 3 нокадаунов (до 2 нокадаунов в одном раунде).

6.2. Турнир проводится в октагоне, с покрытием не менее 4 сантиметров.

6.3. Турнир проводится по всестилевым правилам «ICLAS-MMA» (MMA/Mix-Combat –WCSA).

7. СУДЕЙСТВО

7.1. Судейство осуществляется квалифицированными судьями международной категории (ICLAS/WCSA).

7.2. Главный судья – Ходько Сергей Владимирович (судья МК «ICLAS/WCSA»).

8. НАГРАЖДЕНИЕ

8.1. Участники турнира награждаются памятными призами, призеры медалями (бойцы, уступившие в полуфинальных поединках, занимают 2 третьих места).

Победитель в каждой весовой категории получает - Пояс Чемпиона Гран-при «ICLAS - MMA»!

Также рассматривается кандидатуры, для поощрения ценными призами в разных номинациях, включения в базу данных «Комбат Лиги», и последующими приглашениями на профессиональные турниры «Combat Ring» (совместно AMC Fight Nights), с занесением результатов в международную профессиональную бойцовскую базу данных «Sherdog», для ведения рейтинга (по согласованию)

Данное положение является официальным приглашением, для участия в Гран-при!!!

**Универсальные правила международной всестилевой бойцовской Лиги «ICLAS-MMA»
WCSA INTERNATIONAL PRO/AMA FIGHT SHOW «COMBAT RING»**

1. Технические действия

1.1. Соревнования в разделе **MMA/Mix-Combat** предусматривают поединки бойцов демонстрирующих технико-тактические действия в полный контакт, как в стойке, так и в партере с ударами, болевыми и удушающими приемами.

1.2. Разрешенные действия:

- удары руками, ногами, локтями, коленями. Удары наносятся в полный контакт в голову, туловище, по ногам, кроме зон, запрещенных для атаки;
- броски;
- проведение болевых и удушающих приемов, а также ущемления сухожилий или мышц;
- в партере разрешается ударная техника руками в голову и туловище, а локтями, коленями и ногами только в туловище и по ногам.

1.3. Запрещенные действия:

- удары в область шеи и затылка;
- удары по суставам и позвоночнику;
- удары в пах;
- удары головой;
- броски на голову;
- любые воздействия на пальцы рук, ног соперника и на запястья;
- удары из стойки по сопернику, находящемуся в партере локтем, ногой или коленом в голову;
- удары коленом, ногой или локтем в голову при борьбе в партере;
- удушающие приемы пальцами рук, надавливание на глаза, воздействие на ноздри, губы, уши пальцами рук;
- осуществлять броски и удары после команды «Стоп»;
- отказываться от рукопожатия с соперником до боя, а также после объявления результата;
- перемещать во рту капу или умышленно её выбрасывать;
- нарушение морально-этических норм поведения.

Спортсмену, совершившему запрещенные действия, но не нанесшему сопернику травму, объявляется предупреждение и показывается желтая карточка. В зависимости от ситуации рефери может устно предупредить спортсмена нарушившего правила без желтой карточки.

Спортсмен, нарушивший правила, в результате которого его соперник получил травму – дисквалифицируется.

Спортсмен после 3-х полученных им предупреждений дисквалифицируется.

2. Оценка технических действий.

2.1. Технические действия бойцов оценивают боковые судьи.

2.2. Поединок может завершиться «чистой» победой одного из спортсменов или победой по баллам (единогласным решением судей или с разногласием судей). При ничейном результате поединка в основное время в зависимости от регламента турнира, для выявления победителя может быть назначен дополнительный экстрараунд.

2.3. «Чистая» победа присуждается за:

- нокаут соперника;
- действия, приводящие соперника в состояние нокаута, при котором он не может полноценно защищаться и вести поединок (отсутствие защитных действий);

в любительских турнирах допускается нокауты, бой длится до трех нокаутов или до второго нокаута в одном раунде;

- выполнение болевого или удушающего приема, вынуждающего соперника сдаться;
- в случае дисквалификации одного из спортсменов;
- ввиду невозможности или отказа продолжать поединок одним из спортсменов.

3. Порядок начисления баллов

3.1. УДАРНАЯ ТЕХНИКА В СТОЙКЕ:

- за каждый удар рукой, чётко и беспрепятственно дошедший до цели - 1 балл;
- за круговой удар рукой с разворота (бекфист) дошедший до цели – 2 балла;
- за каждый удар ногой (коленом), четко и беспрепятственно дошедшей до головы – 2 балла;
- за все дозволенные удары ногой (коленом) в корпус или лоу-кик, дошедшие до цели – 1 балл (со стойки разрешается атаковать лежащего противника только круговыми (хай-кик/маваши) ударами ноги по ногам и корпусу противника).

3.2. БРОСКИ:

- за бросок - 1 балл, после выполнения броска атакующий спортсмен остается в выгодной для себя позиции и имеет контроль над противником – 1+1 балл;
- за бросок с амплитудой (с отрывом ног – 2 балла), после выполнения броска атакующий спортсмен остается в выгодной для себя позиции, имея контроль над противником – 2+1 балл.

3.3. ПАРТЕР:

Время борьбы в партере ограничено отсутствием технических действий в течении 10 секунд.

- фиксация выгодного положения сверху -1 балл (3 сек.)
- контроль коленом корпуса противника -1 балл (3 сек.)
- контролирующая позиция сверху двумя коленями «маунтинг» -2 балла в общей сумме (3 сек.)
- контроль противника в позиции снизу - закрытый треугольник (3 сек.) – 1 балл
- контроль противника в позиции сверху - закрытый треугольник (3 сек.) – 2 балла

3.4. УДАРЫ В ПАРТЕРЕ:

В партере разрешается удары руками в корпус, по мышцам ногам и в голову. Удары локтями и коленями только по мышцам ног и в корпус.

- каждые три удара рукой с плеча и с достаточной амплитудой в сумме дают 1 балл.
- амплитудный удар коленом или локтем в корпус – 1 балл.
- удар рукой с отрывом от противника с весом тела - 1 балл.

В любительских турнирах - любая техника (удар или бросок), приведшая к нокауту оценивается дополнительно в 3 балла.

3.5. ШТРАФНЫЕ БАЛЛЫ:

- Устное замечание – 0 баллов (может быть учтено судьями)
- 1 Предупреждение – 1 балл сопернику
- 2 Предупреждение – 2 балла сопернику
- 3 Предупреждение – 3 балла сопернику (желтая карточка)
- 4 Предупреждение – Дисквалификация (красная карта)